

Für alle Projekte gilt das Prinzip des freien Design für das HTML Layout und die CSS Anweisungen. Erweitere dein JavaScript um Feinheiten, wie z. B. Eingabeüberprüfungen oder Fehlerhandling.

 leicht
 mittel
 schwer

**Projekt A: Medienplayer**

Erstelle einen Medienplayer auf einer Webseite. Der Medienplayer soll die gängigen Video und Sound-Formate abspielen können.

**Projekt B: Schiffe versenken**

Scripte eine Website mit dem beliebten "Koordinatenspiel" Schiffe versenken. Eine KI soll der Computer-Gegner sein – überlege dir auch eine Möglichkeit um Mensch gegen Mensch zu spielen.

**Projekt C: Mastermind**

Das beliebte "Code-Knacker" Spiel mit den fünf Farben.

**Projekt D: Würfelpoker**

Würfelpoker bzw. Yatzy – die Herausforderung ist die Punkteliste im digitalen "Spielblock".

**Projekt E: Wissens-Quiz**

Ein spannendes Wissens-Quiz mit Fragen und Antworten.

- Die Fragen und Antworten sollen als JSON, externes JS oder XML gespeichert werden.

**Projekt F: Ein Brettspiel**

Checkers, Chess und Mensch-Ärgere-Dich-Nicht. Jedes 2-D-Brettspiel lässt sich im Browser realisieren. Suche dir eines aus, beachte aber die Urheberrechte des Spieles.

**Projekt G: Ein Kartenspiel**

Erstelle eine eigene Spielkarten API und realisiere sie in einem beliebigen Kartenspiel (z. B. Schnapsen, Black-Jack, Rummy odgl.)

**Projekt H: Freies Projekt**

Hast du eine eigene Idee für ein spannendes Spiel oder eine coole Entertainment-Anwendung? Dann mach es zu deinem Projekt – alles ist erlaubt!