



Übung A: Olympische Ringe

Auf einem Canvas Element sollen die Olympischen Ringe dargestellt werden.

- Recherchiere im Internet, wie man auf einem Canvas Kreise zeichnet
- Die Ringe sollen in unterschiedlichen Farben dargestellt werden.
- Animiere die Darstellung der Ringe



Übung B: Koordinatensystem

Zeichne ein kartesisches Koordinatensystem in ein Canvas Element. Zusätzlich soll es noch möglich sein, eine lineare Gleichung $f(x) = kx + d$ ins Koordinatensystem zu zeichnen.

- HTML** Canvas Objekt, Buttons, Input-Felder
- JS** Ein Koordinatensystem zeichnen
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)
- Erweitere das Koordinatensystem nach eigenen Vorstellungen (z. B. ein Raster).

Koordinatensystem

Breite: Höhe: Raster: Ja Nein

Lineare Gleichung: $f(x) = kx + d$

k = d =



Tipp: Ebenen

Wenn man einmal mehrere Ebenen benötigt (ähnlich wie bei Photoshop) dann kann man zwei oder mehrere `<canvas>` Elemente mit der CSS Eigenschaft `position: absolute;` übereinanderlegen.

CSS:

```
.meinCan {position: absolute;}
~~~~~
```

HTML:

```
<div>
  <canvas id="meinCanvas1"
         class="meinCan"
         height="300"
         width="300">
  </canvas>
  <canvas id="meinCanvas2"
         class="meinCan"
         height="300"
         width="300">
</canvas>
</div>
```