



Übung A: E-Mail-Adresse

Eine E-Mail-Adresse besteht aus einem lokalen Teil (local-part, vor dem @-Zeichen) und einem Domänenteil (domain-part, nach dem @-Zeichen). Schreibe ein Script, das den Domänenteil einer eMail-Adresse ermittelt und ausgibt.

z. B. `webmail@css4.at` → **local-part:** `webmail` → **domain-part:** `css4.at`

- HTML** E-Mail-Eingabefeld, Ausgabefeld
- JS** Funktion mit Textoperationen
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)



Übung B: UTF-16 Code

Schreibe ein Script, das die ersten 256 Zeichen des UTF-16-Codes ausgibt (Code und Zeichen). Erweitere die Eingabe um einen Zahlenbereich!

- HTML** zwei Eingabefelder, ein Ausgabefeld
- JS** Funktion mit Zählschleife und CharCode Ausgabe
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)

UTF-16-Code

Bitte geben Sie einen Zahlenbereich ein.

Von: Bis: Code-Tabelle anzeigen

32 =	65 = A	98 = b	131 =	164 =	197 = Å	230 = æ
33 = !	66 = B	99 = c	132 =	165 = ¥	198 = Æ	231 = ç
34 = "	67 = C	100 = d	133 =	166 = ¦	199 = Ç	232 = è
35 = #	68 = D	101 = e	134 =	167 = §	200 = È	233 = é
36 = \$	69 = E	102 = f	135 =	168 = ¨	201 = É	234 = ê
37 = %	70 = F	103 = g	136 =	169 = ©	202 = Ê	
38 = &	71 = G	104 = h	137 =			
	72 = H	105 = i				



Übung C: Kryptographie

Schreibe ein JavaScript, welches eine Eingabe verschlüsselt (also für Menschen unlesbar macht). Der verschlüsselte String soll wieder lesbar gemacht werden. Zusätzlich soll ein Schlüssel Feld eingebaut werden. Der Schlüssel ist notwendig für die Ent- bzw. Verschlüsselung.



Achtung: Wenn man mit dem Webdokument online geht, sollte man bedenken, dass der JavaScript-Code jederzeit über den Quelltext gelesen werden kann und damit auch der Kryptographische Algorithmus.

Übung C

Kryptographie

Texteingabe:

Schlüssel (Zahl zwischen 1 und 10):