



Übung A: Mittelwert

Fülle ein Array mit 100 Zufallszahlen zwischen 1 und 10. Berechne den Mittelwert und ermittle die Anzahl der Zahlen, die über dem Mittelwert liegen. Sortiere das Array aufsteigend und gib alle Zahlen zusätzlich als String aus.

- HTML** **Ausgabefelder und Startbutton**
- JS** **Funktion mit Array**
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)



Eine Zufallszahl zwischen 1 und 10:

```
var zufallszahl = Math.round(Math.random() * 9) + 1;
```



Übung B: Wettkampf

Für einen Wettkampf, sollen die Zeiten in Sekunden und der Name des Wettkämpfers protokolliert werden. Der Schnellste soll automatisch ermittelt werden.

- HTML** Eingabefeld für den Namen, Start-Stop Button, Ausgabe in einer Tabelle.
- JS** Funktionen mit Arrays, Berechnungen
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)



Die Zeit in Millisekunden ermittelt man mit:

```
var datum = new Date();
var zeit = datum.getTime();
```

Wettkampf

Bitte geben Sie den Namen ein!

Am Besten ist Iris mit 0.711 Sekunden

Peter	4.407 Sekunden
Klaus	1.074 Sekunden
Iris	0.711 Sekunden



Übung C: Buchstaben zählen

In ein Textarea-Feld soll ein beliebig langer Text eingegeben bzw. hineinkopiert werden. Im Anschluss wird ein Buchstabe im Text gesucht und gezählt.

- HTML** Textarea-Feld, Inputfeld, Button
- JS** Funktion mit einem Text-Array
- css** Ansprechende Gestaltung (Freies Design)

Buchstaben zählen

Ein Skript um c zu ermitteln!

Welchen Buchstaben?

Auf der Registerkarte 'Einfügen' enthalten die Kataloge Elemente, die mit dem generellen Layout des Dokuments koordiniert werden sollten. Mithilfe dieser Kataloge können Sie Ta-bellen, Kopfzeilen, Fußzeilen, Listen, Deckblätter und sonstige Dokumentbausteine einfügen. Wenn Sie Bilder, Tabellen oder Diagramme erstellen, werden diese auch mit dem aktuellen Dokumentlayout koordiniert.

Der Buchstabe m kommt im Text 42 vor!