

Auch mit JavaScript ist **Objektorientiertes Programmieren** möglich, wenn auch nicht in dem Ausmaß wie es in anderen Programmiersprachen möglich ist. Problemlos lassen sich aber eigene Objekte erstellen, die eigene Methoden und Eigenschaften zulassen. Ebenfalls ist auch eine Objekterstellung mit einer Konstrukturfunktion möglich. Am einfachsten wird ein Einzelobjekt mit dem Wort `new` erzeugt.



Zuerst vereinbaren wir ein neues Objekt!

```
var sparbuch = new Object;
```



Dem neuen Objekt werden die Eigenschaften `.name`, `.zinssatz`, `.laufzeit` und `.kapital` zugewiesen.

```
sparbuch.name = "Hans Berger";  
sparbuch.zinssatz = 3.55;  
sparbuch.laufzeit = 10;  
sparbuch.kapital = 10000;
```



Auf die Objekteigenschaften kann problemlos zugegriffen werden:

```
console.log(sparbuch.kapital);
```



Methoden werden mit einer `function()` zugewiesen. Hier im Beispiel wird nach dem Methodenaufruf ein `alert`-Fenster mit den Eigenschaften angezeigt!

```
sparbuch.zinsmeldung = function() {  
    var ausgabe = "Kontoinhaber: " + sparbuch.name;  
    ausgabe += "Zinssatz: " + sparbuch.zinssatz;  
    alert (ausgabe);  
};
```



Der Aufruf der neuen Objektmethode verläuft wie gewohnt.

```
sparbuch.zinsmeldung();
```



Eine Methode zur Errechnung von Zinseszinsen sieht dann so aus – mit `return` wird das Rechenergebnis zurückgegeben!

```
sparbuch.rechne = function() {  
    var zw = Math.pow(1 + sparbuch.zinssatz / 100, sparbuch.laufzeit);  
    return sparbuch.kapital * zw;  
};
```



Die Methode wird mit `sparbuch.rechne()`; ausgeführt. Natürlich können den Eigenschaften andere Werte zugewiesen werden!

```
sparbuch.laufzeit = 10;  
alert("Das Endkapital beträgt: " + sparbuch.rechne());
```