

*Cookies sind kleine Textfiles die auf dem Device (Smartphone, Computer usw.) des Users lokal gespeichert werden. Aus Datenschutzgründen muss die Speicherung von Cookies explizit erlaubt werden. Ein Cookie besteht mind. aus dem Schlüsselnamen, dem Schlüsselwert, und einer Lebenszeit. Die Cookies sind nur innerhalb einer Domain gültig – also, nur jener der das Cookie setzt kann es auch wieder auslesen!*

*`navigator.cookieEnabled`; ermittelt ob die Browsereinstellungen überhaupt Cookies erlauben – die Rückgabe ist ein Boolean Wert, also true oder false!*

## Cookies erstellen

```
JS document.cookie = "name=wert; max-age=sekunden"
```



Achtung: Wenn ein Cookie bereits besteht, und ein neues mit dem gleichen Schlüsselname gespeichert wird, dann wird das alte Cookie überschrieben.

<b>name</b>	Schlüsselname bzw. Bezeichner
<b>wert</b>	Schlüsselwert z. B. farbe=red;
<b>max-age</b>	Lebenszeit des Cookie in Sekunden, ohne Angabe verfällt das Cookie nachdem der Browser geschlossen wurde (Session-Cookie)
<b>sekunden</b>	86 400 Sekunden sind ein Tag

```
document.cookie = "benutzer=herbert; max-age=86400"
```



*Statt max-age kann das Ablaufdatum mit `expire` gesetzt werden, also ein bestimmtes Datum. Damit die Datumsübergabe gut funktioniert sollte man ein Datumobjekt vereinbaren `new Date()` und das Objekt dann mit `.toGMTString()` übergeben. Im Beispiel werden zum heutigen Datum 86 400 000 Millisekunden hinzuaddiert – also das Ablaufdatum wird auf Morgen gesetzt.*

```
var jetzt = new Date();
jetzt.setTime(jetzt.getTime() + 86400000);
document.cookie = "ablauf=morgen; expires=" + jetzt.toGMTString();
```

## Cookies lesen

```
JS var xyz = document.cookie;
```



Alle Cookies werden wie in einem String zurückgegeben und können dann durch Textoperationen ausgewertet werden.  
Die Rückgabe hat das Schema: name1=wert1; name2=wert2; name3=wert3

```
var meineKekse = document.cookie;
alert(meineKekse);
```

## Cookies löschen



*Da Cookies überschrieben werden, braucht man nur das zu löschende Cookie nochmals mit einem Ablaufdatum von 0 Sekunden setzten.*

```
document.cookie = "benutzer=; max-age=0"
```