

Ein mit `open()` geöffnetes Fenster lässt sich noch weiter verändern, bzw. modifizieren.

**JS** `.moveTo(x, y)` ← bewegt das Fenster zu einer bestimmten Position.

**JS** `.moveBy(x, y)`



Bewegt das Fenster um eine bestimmte Anzahl von Pixel, relativ zu seiner Position. x-Werte bewegen das Fenster rauf und runter, y-Werte links und rechts. Negative Werte sind möglich!

```
<button onclick="fensterAuf()">Neues Fenster öffnen</button>
<button onclick="fensterMove()">Bewege das Fenster</button>

<script>
  var fenster;

  function fensterAuf() {
    fenster = window.open("", "Info", "width=200, height=100, top=200");
    fenster.document.write("<p>Wichtige Infos</p>");
  }

  function fensterMove() {
    fenster.moveBy(10, -10);
    fenster.focus();
  }
</script>
```

**JS** `.resizeBy(Breite, Höhe)` ← relativ zu seiner eignen Größe in Pixel.

**JS** `.resizeTo(Breite, Höhe)` ← Vergrößert oder verkleinert ein Fenster in Pixel.

```
<button onclick="fensterAuf()">Create window</button>
<button onclick="fensterSize()">Resize window</button>

<script>
  var meinFenster;

  function fensterAuf() {
    meinFenster = window.open("", "", "width=100, height=100");
  }

  function fensterSize() {
    meinFenster.resizeTo(450, 650);
    meinFenster.focus();
  }
</script>
```

**JS** `window.getComputedStyle(Element).getPropertyValue(CSS-Eigenschaft);`



Ermittelt das tatsächliche Aussehen eines Elements und gibt den Wert einer CSS-Eigenschaft zurück! z. B. bei einem `<div>` mit einer Breite von 100 % wird die Breite in Pixel ermittelt und zurückgegeben.

```
<div id="rotesDiv" style="height: 50px; background: red;"></div>

<script>
  var element = document.getElementById("rotesDiv");
  var dieCSSEigenschaft = window.getComputedStyle(element);
  var ausgabe = dieCSSEigenschaft.getPropertyValue("width");
  alert("Breite in Pixel: " + ausgabe);
</script>
```