

Wenn man genau weiß, wie viele Durchgänge (Wiederholungen, Iterationen) ein Anweisungsblock zur durchlaufen hat, dann verwendet man am besten for Schleifen. Diese haben eine Zählvariable, eine Bedingung für die Zählvariable und eine Zählvariante.

JS for (Zählvariable; Bedingung; Zählvariante) {Anweisungen;}



Zählvariable eine Zählvariable wird mit `var` vereinbart. z. B. `var i = 5;`
Die Zählvariable kann man für die Anweisungen verwenden.

Bedingung für die Zählvariable wird eine Bedingung mit Vergleichsoperatoren definiert. z. B. `i <= 50;`

Zählvariante um welchen Betrag sich die Zählvariante verändert. Der Betrag kann größer oder kleiner werden – abhängig von der Zählvariante.
z. B. `i++` oder `i = i - 1`

```
var zahl = window.prompt("Bis zu welcher Zahl?");

for (var i = 1; i <= zahl; i++) {
    document.write(i + "<br>"); }
```



Verändert die Schriftgröße um plus 2 Pixel pro Durchlauf

`<p style="font-size: 10px;">Schrift mit 10 Pixel Größe</p>`

```
const anfang = '<p style="font-size:';
const mitte = 'px">Schrift mit ';
const schluss = ' Pixel Größe<\p>';

for (var i = 10; i <= 45; i = i + 2) {
    document.write(anfang + i + mitte + i + schluss);}
```



Buchstabe für Buchstabe

```
</style>
.meins {padding:10px; font-size:2em;
border:2px solid #CCC; margin: 10px;
display:inline-block;
font-family:"Courier New", Courier, monospace;}
</style>

<script>
var meinText = window.prompt("Überschrift?");
for (var i in meinText) {
    document.write('<div class="meins">' + meinText[i] + '</div>');}
</script>
```



Durch die Bedingung (`var i in meinText`) wandert die Zählschleife Buchstabe für Buchstabe den String der Variable `meinText` ab (von links nach rechts). Ausgegeben wird der Buchstabe an der Position `i` → `meinText[i]`
Mehr dazu in der Einheit über Arrays.