

Eine Verzweigung besteht aus Bedingungen und Anweisungen. Wird eine Bedingung erfüllt (true), dann werden auch die Anweisungen ausgeführt. Wird die Bedingung (bzw. die Bedingungen) nicht erfüllt (false), dann werde die Anweisungen des Else Block ausgeführt, wenn ein solcher vorhanden ist.

JS

```
if (Bedingung) {Anweisung; Anweisung; Anweisung; usw.}
else {Anweisung; Anweisung; Anweisung; usw.}
```



Für die Definition einer Bedingung gibt es Vergleichsoperatoren. Die Operatoren **== istgleich** und **!= ungleich** können für alle Typen (Text, Boolean, Nummer usw.) verwendet werden.

Operator	Bedeutung	Beispiel
==	istgleich	<code>if(x == 2) {window.alert"Zwei gewählt";}</code>
!=	ungleich	<code>if(y != 10) {x = x / 100;}</code>
>	größer	<code>if(eingabe &gt; 50) {document.write(eingabe);}</code>
>=	größergleich	<code>if(breite &gt;= 1024) {window.alert"Zu groß";}</code>
<	kleiner	<code>if(wert &lt; 0) {ausg = "Keine negativen Zahlen";}</code>
<=	kleinergleich	<code>if(breite &lt;= 1024) {schalter = true;}</code>



*Beispiel: Die größere von zwei Zahlen ermitteln.*

```
var zahl_1 = window.prompt("Erste Zahl eingeben!");
var zahl_2 = window.prompt("Zweite Zahl eingeben!");

if(zahl_1 > zahl_2)
    {var ausgabe = "Die erste Zahl ist größer";}
else {var ausgabe = "Die zweite Zahl ist größer";}

if(zahl_1 == zahl_2)
    {var ausgabe = "Beide Zahlen sind gleich groß";}

window.alert(ausgabe);
```



Es können auch mehrere Bedingungen auf einmal definiert werden. Dazu verbindet man die Bedingungen mit den logischen Operatoren **&&** oder **||**

**&&** bedeutet UND also alle Bedingungen müssen erfüllt werden

**||** bedeutet ODER also eine einzige Bedingung reicht aus.

```
if (xy == 2 && schalter == true)
    {ausgabe = "Beide Bedingungen sind erfüllt";
    meineFunktion(); }

if (stadt == "Wien" || stadt == "Graz")
    {meldung = stadt + " ist eine große Stadt!";}
else {meldung = stadt + " ist eine kleine Stadt!";}
```