

Ereignis Attribute (event attributes) werden für den Aufruf von JavaScript (Funktionen oder direkt ein Code) verwendet. Das `onclick` Attribut kann in nahezu jedem HTML Element angewendet werden – das `onload` Attribut hingegen ist nur im `Body`-Tag erlaubt.

```
<body onLoad="window.alert('Herzlich Willkommen');">
<button onClick="MeineFunktion();">Absenden</button>
```

Window Event Attributes	<code>onBeforePrint</code>	← Bevor ein Dokument gedruckt wird.
	<code>onError</code>	← Wenn ein Fehler auftritt.
	<code>onLoad</code>	← Nachdem ein Dokument geladen wurde.
	<code>onResize</code>	← Wenn sich die Größe des Browserfenster verändert.
	<code>onUnload</code>	← Nachdem ein Browserfenster geschlossen wurde.

```
<body onResize="vpHoch()">

  <p id="brz">Ausgabe der Viewport-Höhe</p>

  <script>
    function vpHoch() {var hoch = window.innerHeight;
                       ausgabe = "Viewport-Höhe: " + hoch + "px";
                       document.getElementById("brz").innerHTML = ausgabe;}
  </script>
```



`window.innerHeight` ermittelt die Höhe des Viewports in Pixel.

Form Events	<code>onChange</code>	← Wenn sich der Wert verändert.
	<code>onFocus</code>	← Wenn der Fokus auf dem Element ist.
	<code>onSelect</code>	← Wenn ein Text in der Eingabe markiert wird.
	<code>onBlur</code>	← Wenn man das Eingabefeld verlässt.
	<code>onInput</code>	← Bei jeder Eingabe im Eingabefeld (Tastendruck).
Keyboard und Mouse Events	<code>onKeyDown</code>	← Bei einem Tastendruck.
	<code>onKeyUp</code>	← Nach einem Tastendruck.
	<code>onClick</code>	← Bei einem Mausklick (linke Maustaste).
	<code>onDBLclick</code>	← Bei einem Doppelklick (linke Maustaste).
	<code>onMouseOut</code>	← Mauszeiger verlässt ein Element.
	<code>onMouseOver</code>	← Mauszeiger bewegt sich über dem Element.
<code>onWheel</code>	← Wenn das Mousrad gedreht wird.	

```
<input type="password" id="Passwort" onKeyUp="zeige();">
<p id="Anzeige">Hier ist das Passwort lesbar!</p>

<script>
  function zeige(){
    var ausgabe = document.getElementById("Passwort").value;
    document.getElementById("Anzeige").innerHTML = ausgabe;}
</script>
```