

Übung A: Olympische Ringe

Auf einem Canvas Element sollen die Olympischen Ringe dargestellt werden.

- Recherchiere im Internet, wie man auf einem Canvas Kreise zeichnet
- Die Ringe sollen in unterschiedlichen Farben dargestellt werden.
- Animiere die Darstellung der Ringe**



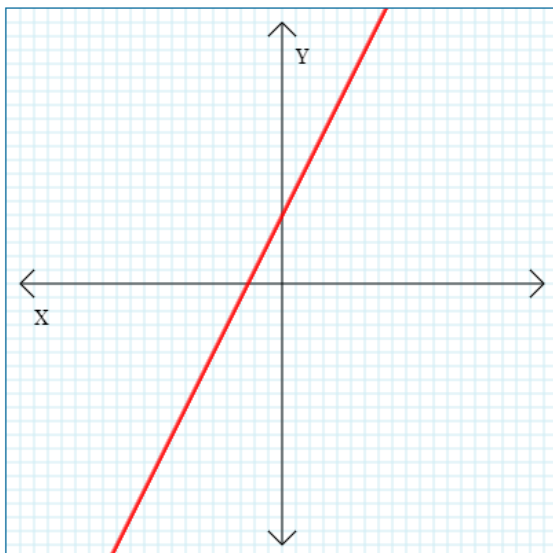
Übung B: Koordinatensystem

Zeichne ein kartesisches Koordinatensystem in ein Canvas Element. Zusätzlich soll es noch möglich sein, eine lineare Gleichung $f(x) = kx + d$ ins Koordinatensystem zu zeichnen.

- HTML **Canvas Objekt, Buttons, Input-Felder**
- JS **Ein Koordinatensystem zeichnen**
- CSS **Ansprechende Gestaltung (Freies Design)**
- Erweitere das Koordinatensystem nach eigenen Vorstellungen (z. B. ein Raster).**

Koordinatensystem

Breite: Höhe: Raster: Ja Nein



Lineare Gleichung: $f(x) = kx + d$

k = d =



Tip: Ebenen

Wenn man einmal mehrere Ebenen benötigt (ähnlich wie bei Photoshop) dann kann man zwei oder mehrere `<canvas>` Elemente mit der CSS Eigenschaft `position: absolute;` übereinanderlegen.

CSS:

```
.meinCan {position: absolute;}
```

HTML:

```
<div>
  <canvas id="meinCanvas1"
    class="meinCan"
    height="300"
    width="300">
  </canvas>
  <canvas id="meinCanvas2"
    class="meinCan"
    height="300"
    width="300">
</canvas>
</div>
```