



**Übung A: Geschlecht eingeben**

Eine Benutzerin oder ein Benutzer wird nach ihrem oder seinem Geschlecht gefragt. Die Frage soll solange wiederholt werden, bis sie oder er ein »w« oder ein »m« eingibt.

- JS      **Schleife, Eingabeprompt**



Wenn man mehrere Bedingungen angeben will, dann verknüpft man diese mit &&.



**Übung B: Die drei Schleifen**

Schreibe ein Script, das alle ganzen Zahlen von 1 bis 10 ausgibt. Verwende dafür alle drei Schleifen (Kopf- und Fussgesteuerte, Zählschleifen).

- HTML    **drei Ausgabefelder**
- JS      **drei Schleifen für die Ausgabe der Zahlen 1 bis 10**
- CSS    Ansprechende Gestaltung (Freies Design)



**Übung C: Primzahlen**

Es soll ein Zahlenbereich (von – bis) definiert werden. Per Mausklick auf einen Button sollen alle Primzahlen innerhalb des Zahlenbereichs ausgegeben werden.

- HTML    **Zwei Eingabefelder, ein Button, ein Ausgabefeld**
- JS      **Funktion mit Schleife, IF-Verzweigung für die Primzahlenermittlung**
- CSS    Ansprechende Gestaltung (Freies Design)



**Übung D: Quadratische Funktion**

Eine quadratische Funktion hat die Form  $f(x) = ax^2 + bx + c$ .

Schreibe eine Webseite mit der Eingabe für a, b, c. Damit ist die Funktion berechenbar. In Folge kann der User einen Zahlenbereich für x eingeben und eine Schrittweite für x – die dann f(x) bzw. y ausgibt.

- HTML    **sechs Eingabefelder, eine Ausgabetablelle**
- JS      **Funktion mit Schleife**
- CSS    Ansprechende Gestaltung (Freies Design)



Mit `parseFloat()` ; kann man einen String in eine Dezimalzahl umwandeln.  
z. B. `var fx = parseFloat(y)` ;

Übung D

**Quadratische Gleichung**

$f(x) = ax^2 + bx + c$

a:       X Anfang:

b:       X Ende:

c:       X Schritte:

Ermittle f(x)



x	f(x)
1	9
2	18
3	31
4	48
5	69
6	94
7	123
8	166