

Die Mouse Events starten Funktionen sobald der Mauszeiger bewegt, bzw. wenn ein Mousebutton gedrückt wird.

<b>click</b>	Wird ausgeführt, sobald auf das Element mit der linken Maustaste gedrückt wird
<b>JS</b>	<code>objekt.addEventListener("click", meineFunktion);</code>
<b>HTML</b>	<code>&lt;div onclick="meineFunktion();"&gt;</code>
<pre> &lt;h2 onClick="textAn()"&gt;Großer Flohmarkt&lt;/h2&gt; &lt;h2 id="h2u"&gt;Kleiner Megastore&lt;/h2&gt; &lt;script&gt;   document.getElementById("h2u").addEventListener("click", textAn);   function textAn() {     alert("Auch Sie sind herzlich eingeladen!");  } &lt;/script&gt; </pre>	
<b>dblclick</b>	Feuert nach einem Doppelklick mit der linken Maustaste
<b>JS</b>	<code>objekt.addEventListener("dblclick", meineFunktion);</code>
<b>HTML</b>	<code>&lt;div ondblclick="meineFunktion();"&gt;</code>
<b>contextmenu</b>	Startet eine Funktion, wenn die rechte Maustaste gedrückt wird
<b>JS</b>	<code>objekt.addEventListener("contextmenu", meineFunktion);</code>
<b>HTML</b>	<code>&lt;div oncontextmenu="meineFunktion();"&gt;</code>
<b>mouseenter</b>	sobald der Mauszeiger auf ein Element bewegt wird.
<b>JS</b>	<code>objekt.addEventListener("mouseenter", meineFunktion);</code>
<b>HTML</b>	<code>&lt;div onmouseenter="meineFunktion();"&gt;</code>
<b>mouseleave</b>	sobald der Mauszeiger das Element verlässt.
<b>JS</b>	<code>objekt.addEventListener("mouseleave", meineFunktion);</code>
<b>HTML</b>	<code>&lt;div onmouseleave="meineFunktion();"&gt;</code>
<pre> &lt;div id="inhalt" style="height:200px; width:200px;                       background:blue; margin:auto;"&gt;&lt;/div&gt; &lt;script&gt;   var mausEle = document.getElementById("inhalt");   mausEle.addEventListener("mouseenter", rein);   mausEle.addEventListener("mouseleave", raus);   function rein() {mausEle.style.backgroundColor = "green";}   function raus() {mausEle.style.backgroundColor = "red";} &lt;/script&gt; </pre>	
<b>mousemove</b>	feuert jedes mal, wenn die Mouse in einem Element bewegt wird.
<b>JS</b>	<code>objekt.addEventListener("mousemove", meineFunktion);</code>
<b>HTML</b>	<code>&lt;div onmousemove="meineFunktion();"&gt;</code>