

Ereignisse bzw. Events können mit `addEventListener()` an jedes HTML Element angehängt werden. Dabei können beliebig viele Events auf ein HTML Element gelegt werden (sogar vom gleichen Typ). Die Events können dynamisch vergeben werden und erleichtern damit auch die Lesbarkeit vom HTML-Code.

```
HTML <button id="Schalter" onClick="starte()">Drück mich</button>
JS    document.getElementById("Schalter").addEventListener("click", starte);
```

## JS



`.addEventListener(Event, Funktion);`

Der Event wird mit Anführungszeichen definiert.

```
<button id="Sender">Absenden</button>

<script>
  document.getElementById("Sender").addEventListener("click", Sende);
  function Sende() {alert("Absenden");}
</script>
```

## JS



`.removeEventListener(Event, Funktion);`

Ein dynamisch hinzugefügter Event kann mit `.removeEventListener` wieder entfernt werden!

```
document.getElementById("Sender").removeEventListener("click", Sende);
```



Am besten schreibt man den JavaScript-Code am Schluss des `<body>` Elements. Dann ist der DOM eingelesen und die Eventlistener können definiert werden!

## Druck und Zwischenablagen Events

Die Events für Druck und Zwischenablage dürfen in allen Elementen vorkommen außer im `<head>`. Die Events können direkt auf das globale `window` Objekt gelegt werden!  
z. B. `window.addEventListener("afterprint", meldung);`

Druck	<b>afterprint</b>	Nach dem Druckauftrag, bzw. nach geschlossener Druckvorschau
	<b>beforeprint</b>	Vor dem Druck-Dialog
Zwischenablage	<b>copy</b>	Wenn eine Auswahl in die Zwischenablage kopiert wird
	<b>cut</b>	Wenn eine Auswahl in die Zwischenablage ausgeschnitten wird.
	<b>paste</b>	Beim Einfügen aus der Zwischenablage.

```
window.addEventListener("copy", meldung);
function meldung() {alert("Urheberrechte beachten");}
```