

Mit dem Web Storage API kann man Daten lokal auf dem Rechner des Users speichern. Es werden nur der Schlüsselname und der Schlüsselwert in Form eines String gespeichert. Die lokal gespeicherten Daten können dann von allen Skripten der Domain abgerufen werden. Das Web Storage API beinhaltet zwei Objekte: `window.localStorage` (speichert unbegrenzt und ohne Ablaufdatum) und `window.sessionStorage` (nur für eine Sitzung, nachdem das Browser-Tab geschlossen wurde, werden auch die Daten gelöscht).



Für `sessionStorage` gelten dieselben Methoden wie für `localStorage`:  
`.setItem()`; `.getItem()`; `removeItem()`; und `.clear()`;

## window.localStorage Methoden

JS


`window.localStorage.setItem(Name, Wert)`

← Speichern

[Name] Der Name des Eintrags

[Wert] Der String zum gespeicherten Eintrag

`.setItem()` speichert den Eintrag lokal im Cache des Browsers. Wenn ein Eintrag schon vorhanden ist, wird dieser ohne Rückmeldung überschrieben.

```
var eMailAdresse = prompt("Ihre eMail Adresse");
localStorage.setItem("benutzerMail", eMailAdresse);
localStorage.setItem("Vorname", "Mario");
```

JS

`localStorage.getItem(Name)`

← Abrufen der Speicherung

```
var neueMail = localStorage.getItem("benutzerMail");
alert(neueMail);
```

JS

`localStorage.removeItem(Name)`

← Löscht den Eintrag

```
localStorage.removeItem("benutzerMail");
```

JS

`localStorage.clear()`

← Löscht alle Einträge zur Domain

```
localStorage.clear();
```



### Speicherung eines Array

`JSON.stringify()`; wandelt ein Array (bzw. ein Objekt) in eine JSON-Notation. Die JavaScript Objekt Notation (JSON) ist ein Dateiformat für den Datenaustausch zwischen Anwendungen und erlaubt das Speichern eines Arrays in einen String.

```
var meinFeld = ["Blumen", "Pflanzen", "Bäume", "Gräser"];
var meinJSON = JSON.stringify(meinFeld);
localStorage.setItem("nimmDas", meinJSON);
```



### Das Array abrufen

`JSON.parse()`; wandelt die JSON-Notation wieder in ein Array um.

```
var dasFeld = localStorage.getItem("nimmDas");
var meinFeld = JSON.parse(dasFeld);
for(var i =0; i < meinFeld.length; i++) {alert(meinFeld[i]);}
```