

Mit der `window.pageYOffset` Eigenschaft ermittelt man, wie weit ein Benutzer nach unten gescrollt hat (z. B: durch drehen am Mausrad). Gemessen wird der Wert in Pixel vom Dokumentanfang. `window.pageXOffset` gibt die gescrollte Entfernung in Pixel über die Horizontale (von links nach rechts) zurück.

JS `window.pageYOffset;` ← Gescrollt über die Y-Achse (Vertikal)

JS `window.pageXOffset;` ← Gescrollt über die X-Achse (Horizontal)



Im Beispiel werden 200 durchnummerierte Zeilen eingefügt. Im `<body>` Tag ist das Attribut `onscroll`. Sobald das Mausrad gedreht wird, feuert die Funktion die Y-Position in das fixierte `<div id="pos">`.

```
<style>
  #pos {position:fixed; top:10px; right:10px;}
</style>
~~~~~
<body onscroll="runter();" >
  <div id="pos"></div>
  <div id="inhalt">
    <script>
      for (var i = 0; i <= 200; i++) {
        document.write("<p>Zeile:" + i + " </p>");
      }

      function runter() {
        document.getElementById("pos").innerHTML = window.pageYOffset;
      }
    </script>
  </div>
</body>
```

JS `window.scrollBy(x, y);` ← Scrollt das Dokument um einen xy-Wert

JS `window.scrollTo(x, y);` ← Scrollt das Dokument zu einem xy-Wert



Sobald um 500 Pixel nach unten gescrollt wird, springt (scrollt) das Dokument zurück zum Anfang `window.scrollTo(0, 10);`

```
function runter(){
  if(window.pageYOffset >= 500) {
    window.scrollTo(0, 10);}}}
```

JS `.offsetTop;` ← Ermittelt die Y-Position eines Elements



Per Click auf ein `<div>` wird seine Position in Pixel, gemessen vom Dokumentanfang ermittelt und in einem alert Dialog ausgegeben.

```
<div onClick="posY(this)" style="height:300px; background:red;"></div>
<div onClick="posY(this)" style="height:300px; background:blue;"></div>
<div onClick="posY(this)" style="height:300px; background:green;"></div>

<script>
  function posY(meinEl) {
    alert(meinEl.offsetTop);
  }
</script>
```