

Nachdem ein Webdokument geladen wurde, erstellt der Browser das DOM – Document Object Model. Es ist die Schnittstelle zwischen HTML und JavaScript.

Der DOM Standard wird vom W3C (WWW Consortium) herausgegeben – die Browserhersteller (Mozilla, Microsoft usw.) halten sich in der Regel an diese Standards.

Das DOM wird oft als Baumstruktur dargestellt! Die einzelnen Bestandteile in dieser Baumstruktur werden auch als Knoten (Nodes) bezeichnet. Zu den drei wichtigsten Knotentypen gehören: **Elementknoten**, **Attributknoten** und **Textknoten**.

Wir unterscheiden:

#### Elternelemente

*parentNode*

#### Kindelemente

*childNodes*

*firstChild*

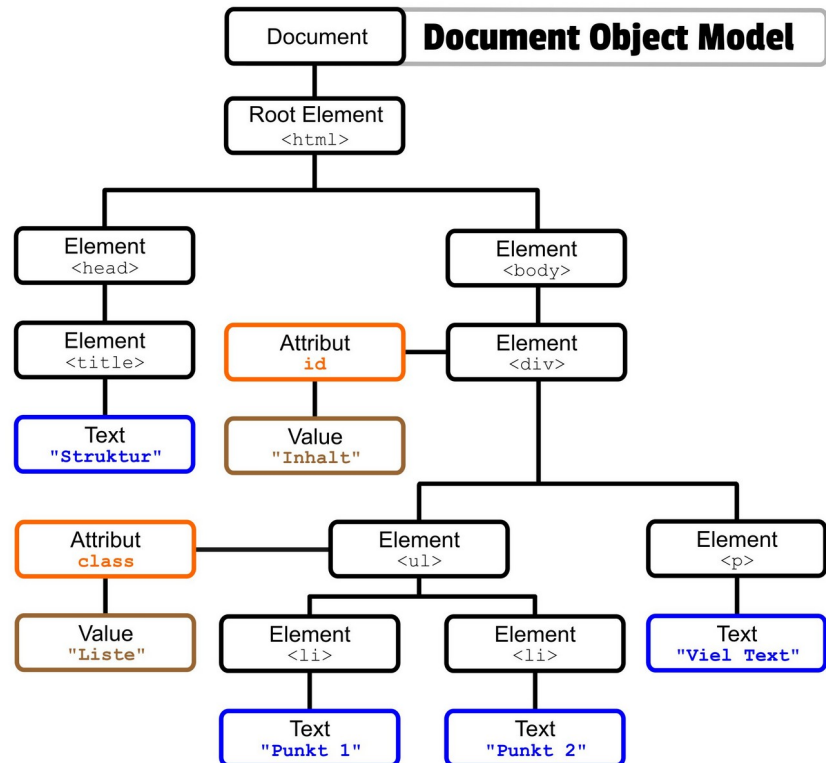
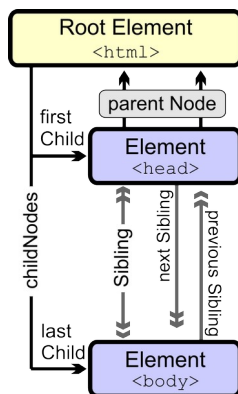
*lastChild*

#### Geschwister

*sibling*

*nextSibling*

*previousSibling*



"Verwandtschaftsverhältnisse" wenn der `<body>` Tag als Parent betrachtet wird!

<code>&lt;html&gt;</code>	
<code>&lt;head&gt;</code>	
<code>&lt;title&gt;Struktur&lt;/title&gt;</code>	
<code>&lt;/head&gt;</code>	
<code>&lt;body&gt;</code>	← Parent (Elternelement)
<code>&lt;div id="Inhalt"&gt;</code>	← First Child (Kindelement) von <code>&lt;body&gt;</code>
<code>&lt;ul class="Liste"&gt;</code>	← Child von <code>&lt;div&gt;</code> , Parent von <code>&lt;li&gt;</code> , Sibling von <code>&lt;p&gt;</code>
<code>&lt;li&gt;Punkt 1&lt;/li&gt;</code>	← Child von <code>&lt;ul&gt;</code>
<code>&lt;li&gt;Punkt 2&lt;/li&gt;</code>	← Child von <code>&lt;ul&gt;</code> , next Sibling von <code>&lt;li&gt;Punkt 1&lt;/li&gt;</code>
<code>&lt;/ul&gt;</code>	
<code>&lt;p&gt;Viel Text&lt;/p&gt;</code>	← Second Child von <code>&lt;div&gt;</code> , Sibling (Geschwister) von <code>&lt;ul&gt;</code> und last Child von <code>&lt;div&gt;</code>
<code>&lt;/div&gt;</code>	
<code>&lt;/body&gt;</code>	
<code>&lt;/html&gt;</code>	