

Damit der User etwas auf einer Webseite eingeben kann, gibt es zwei praktikable Möglichkeiten. Erstens, eine Eingabe mit der `window.prompt()` Methode oder eine Eingabe über `<input>` Elemente, die mit `document.getElementById().value` abgerufen werden.

In der Programmierung gilt das EVA-Prinzip. EVA steht für Eingabe – Verarbeitung – Ausgabe. Das gilt sowohl für Programmier- als auch für Scriptsprachen.

JS



```
window.prompt("text", "default text");
```

Der Browser stellt ein Eingabe-Dialog-Fenster zur Verfügung. `prompt()` ist eine Methode des Window-Objekts. Der User kann etwas eingeben, mit OK bestätigen und diese Eingabe wird dann einer Variable zugewiesen.

`text`..... Ein Text der den Abfrage Dialog begleitet.

`default text`..... Ein Text der im Eingabe Feld steht (Placeholder).

```
<script>
  var ort = window.prompt("Ihr Wohnort?", "Wien");
  document.write("Wir senden das Paket nach " + ort);
</script>
```



Mit `\n` erzwingt man eine Zeilenschaltung.
Im HTML Code sollte man jedoch `
` verwenden.

```
window.prompt("Willkommen \n Bitte gib deinen Vornamen ein!");
```

JS



```
document.getElementById().value;
```

Ermittelt den Wert eines HTML Elements (z. B. `<input>`, `<textarea>` usw.) über seine eindeutige ID. Es ist sinnvoll, die Abfrage in eine Funktion zu schreiben und über einen Button zu starten.

```
<script>
  function deinName ()
  {
    var ausgabe = document.getElementById("derVorname").value;
    ausgabe = "Hallo " + ausgabe;
    document.getElementById("dieAusgabe").innerHTML = ausgabe;
    return;
  }
</script>

<input id="derVorname" placeholder="Dein Vorname?">
<button onClick="deinName();">Start</button>
<p id="dieAusgabe"></p>
```