

Die JavaScript Befehle werden innerhalb des `<script>` Elements ausgeführt. Für die Ausgabe von Text gibt es vier Möglichkeiten.

- 1: `window.alert()`;
- 2: `document.write()`;
- 3: `.innerHTML = ""`;
- 4: `console.log()`;



Alle Anweisungen in JavaScript enden mit einem Semikolon ;  
Der Text befindet sich innerhalb von zwei Anführungszeichen "text"

**JS**`window.alert()` ;

Die Ausgabe erfolgt über ein Dialogfenster. Das Aussehen des Dialogfensters ist vom Browser abhängig, in den meisten Fällen gibt es eine OK Schaltfläche. `alert()` ist eine Methode des Window Objekts.

```
<script>
  window.alert("Hallo Welt");
</script>
```

**JS**`document.write()` ;

Schreibt an der Stelle im Textfluss wo sich das `<script>` Element befindet. Man kann HTML Code in dieser Ausgabe mitgeben:

z. B: `document.write("<h1>Hallo Welt</h1>")` ;

```
<script>
  document.write("Hallo Welt");
</script>
```

**JS**`document.getElementById().innerHTML = ""` ;

Schreibt in ein bestimmtes HTML Element, das mit einer ID versehen ist. Sollte im HTML Element ein Content sein, wird dieser überschrieben!

```
<p id="ausgabe"></p>

<script>
  document.getElementById("ausgabe").innerHTML = "Hallo Welt";
</script>
```

**JS**`console.log()` ;

Für die Fehlersuche (debugging) kann man eine Ausgabe in die Konsole des Browsers anweisen. Die Konsole befindet sich in den Entwicklertools (z. B. bei Firefox).

```
<script>
  console.log("Hallo Welt");
</script>
```