

CSS `animation-direction: [value];`

[value] Wechselt bei jedem Durchgang (Zyklus) seine Richtung.

- normal Die Animation wird immer vorwärts abgespielt.
- alternate Die Animation wechselt nach jedem Durchlauf die Richtung.
- reverse Die Animation wird immer rückwärts abgespielt.

CSS `animation-fill-mode: [value];`

[value] Definiert den Zustand nach der Animation.

- forwards Das Element übernimmt die Werte des letzten Animationsschrittes.
- backwards Das Element übernimmt die Werte des ersten Animationsschrittes
- both Verbindet die Werte von forwards und backwards.

CSS `animation-timing-function: [value];`

[value] Die Timingfunktion bezieht sich auf die Dauer zwischen den Schlüsselbildern. .

ease, ease-in, ease-out, ease-in-out, linear, step-start, step-end, cubic-bezier(), steps() usw.

CSS `animation: ;`

Die einfache CSS Eigenschaft `animation` fasst alle anderen animation-Eigenschaften zusammen.








Das Beispiel lässt ein Element aus der Bildschirmmitte hereinfliegen!

```
#meinDIV {position:fixed; background-color:#CCC;
  animation:ausZentrum 3s;
  animation-fill-mode: forwards;}

@keyframes ausZentrum {
  from {height:1%; width:1%; top:48%; right:48%;}
  to   {height:80%; width:80%; top:10%; right:10%;}
}

~~~~~
<div id="meinDIV">Hinweis</div>
```

Browsersupport					
@keyframes animation	43.0	10.0	16	9.0	30.0