10.4 Video

HCL104
paint.mp4

Mit HTML 5 kann man Videodateien einbinden ohne das Plugins oder Add-Ons notwendig sind. Die Nutzung des Video-Elements ist ähnlich wie die, des Audio-Elements. Ein Text innerhalb des <video> Tags wird angezeigt, wenn das Video nicht abspielbar ist.

Browsersupport	Chrome	Edge	Firefox	Safari	Opera
<video>	4.0	9.0	3.5	4.0	10.5

TML

<video> </video>

Es können Videos in den Formaten .mp4, .ogg und .WebM abgespielt werden. Wobei man .mp4 bevorzugen sollte, weil dieses Format von den meisten Browsern unterstützt wird.

Folgende Attribute sind für das **<video>** Element verfügbar:

autoplay	beginnt sofort mit dem Abspielen ohne Wert
controls	zeigt die Steuerungsfunktion an (Play usw.) ohne Wert
loop	das Abspielen wird endlos wiederholt ohne Wert
muted	den Ton auf stumm schalten ohne Wert
preload	definiert das Ladeverhalten: **auto** ← die gesamte Datei wird geladen **none** ← die Datei wird nicht vorgeladen **metadata** ← es werden nur die Metadaten geladen
src	URL zur Videodatei
height, width	Größenangaben (ohne Angaben wird die Größe automatisch erkannt)

```
#myvideo {position:fixed; top:0px; left:0px;
          min-height:100%; min-width:100%;}
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
<video id="myvideo" src="paint.mp4" autoplay controls >
   Das Video kann nicht dargestellt werden!</video>
```

MP4 = MPEG4-Dateien mit H264 video codec + AAC audio codec
WebM = WebM-Dateien mit VP8 oder VP9 video codec + Vorbis audio codec
Ogg = Ogg-Dateien Theora video codec + Vorbis audio codec

Ein Fallback ist eine Alternative die abgespielt werden soll, wenn das primäre Video-Format nicht angezeigt werden kann. Dafür werden im **<video>** *Element weitere* **<source>** *Tags gesetzt. Zusätzlich kann mit dem* **poster** *Attribut ein Vorschaubild definiert werden.*

```
<video controls autoplay poster="vorschaubild.png" >
   <source src="paint.mp4" type="video/mp4">
   <source src="paint.ogg" type="video/ogg">
   Keine Videoanzeige möglich!
</video>
```